UNIVERSIDAD DON BOSCO



Diseño y Programación de Software Multiplataforma

Ing. Karens Medrano

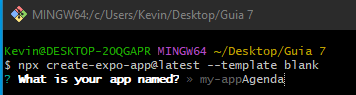
Integrantes

Jeanluca Chaves Flores CF190725

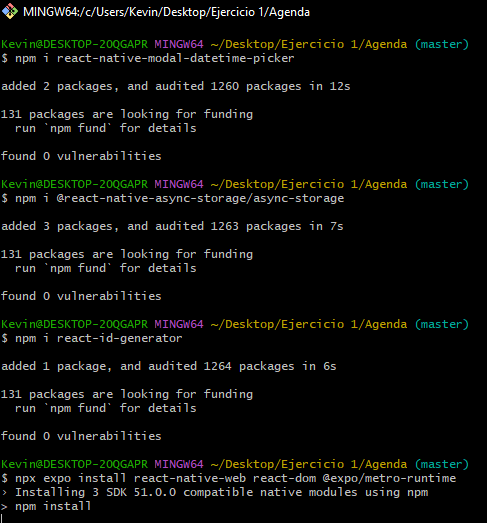
Kevin Salvador Casamalhuapa Turcios CT142074

**Ejercicio 1. Agenda**

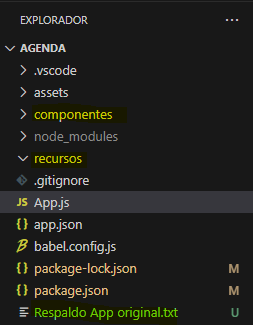
1-Para crear la agenda ingresaremos el siguiente comando en la terminal.



Comandos para dependencias, el último es para poder verlo en navegador web

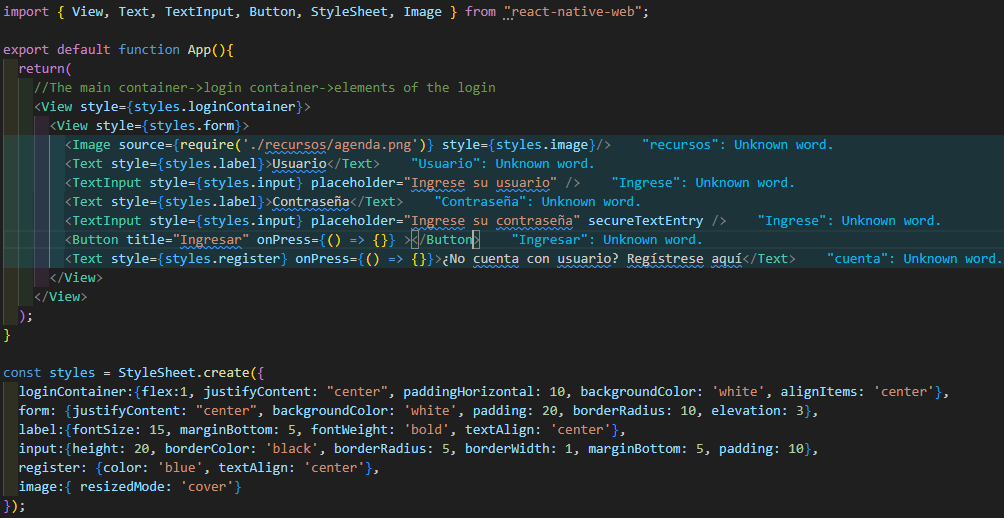


Se crean dos carpetas en el directorio del proyecto: componentes, que es donde se almacenaran las páginas creadas, y recursos, donde se guardara toda posible imagen que se vaya a utilizar. Así como un documento de texto para respaldar la página de app original, se estará probando cada pantalla conforme se vayan creando y luego se trabajará la parte técnica del código.

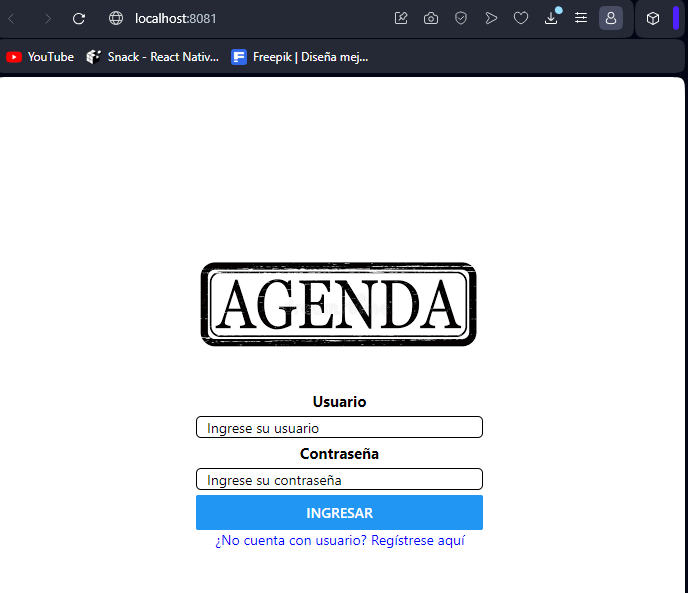


Antes de iniciar, dejaré en claro que todo posible comentario y texto dentro del código sea en inglés, instale una extensión para que vigile la redacción en inglés, después de un formateo que hice, y se pone muy pesado con todo lo que escriba en español y puede parecer un error.

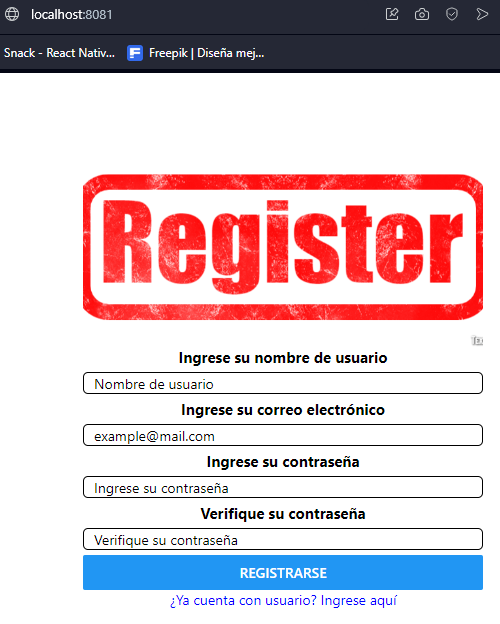
Estructura básica del login, luego se realizaran las modificaciones correspondientes para funcionar, código vs pantalla.



La página para registrar usuarios sigue una estructura similar a la de login

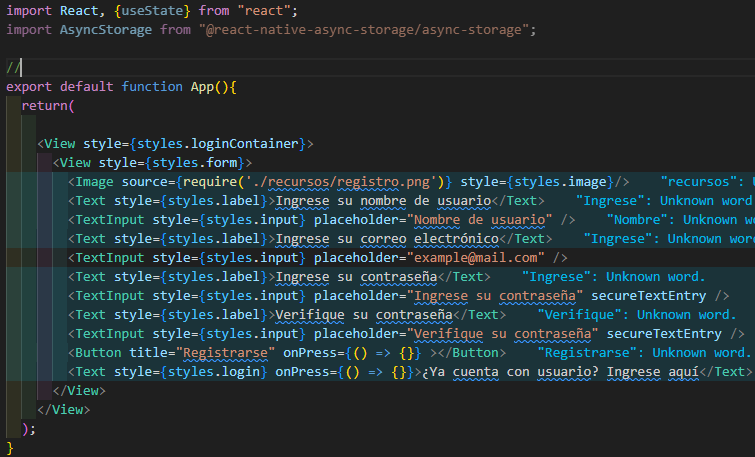


La página para registrarse posee una estructura similar.

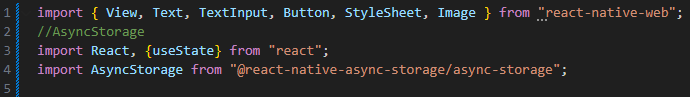


Modificando el código del formulario para integrar AsyncStorage para guardar usuarios

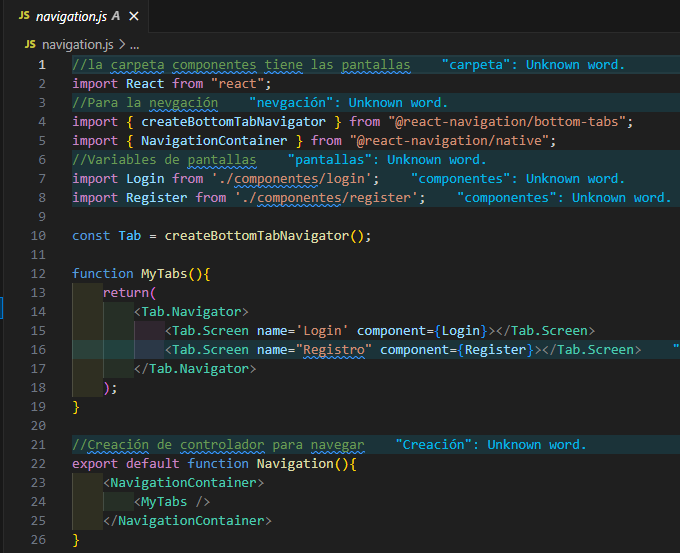
Original, integrando dependencias para AsyncStorage



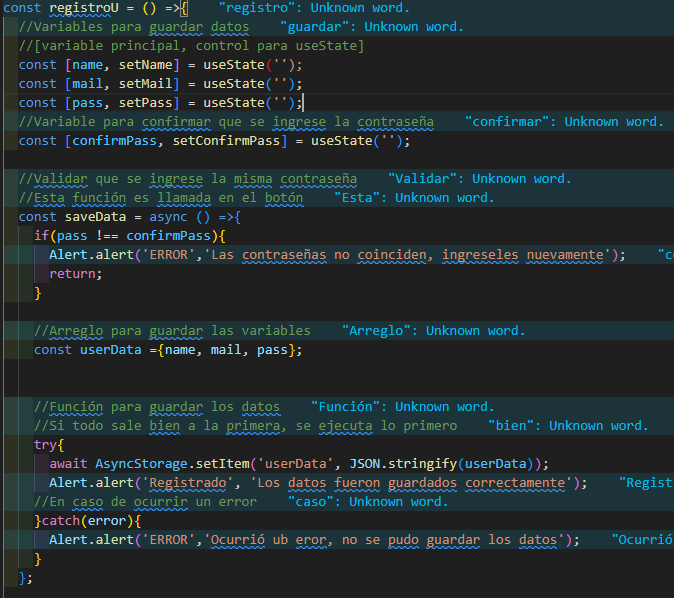
Codigo reformulado

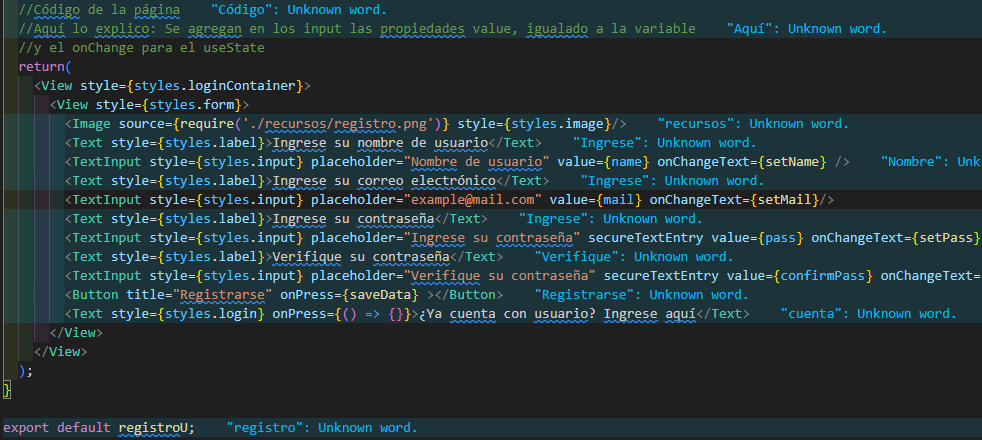


Codigo para manejar navegación inicial, entre Login y Register

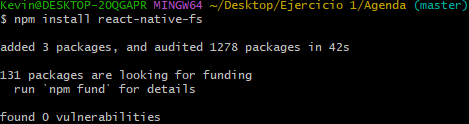








Para guardar información en un archivo



**Ejercicio 2. Cámara**

Nota: Se hizo en la aplicación web de expo ya que por cuestiones de seguridad el nuevo sdk 51 no deja realizar las pruebas con la cámara, puede comprobarlo con el código que subió usted al aula, así que por esa razón se hizo con el web ya que este cuenta con el sdk 50 con el que si es posible realizar las pruebas. También mencionar que la cámara funciona en el celular, el problema es que la aplicación de celular de expo viene con el sdk 51 por lo cual no es compatible con la app ya que esta esta construida con el 50.

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Aquí vemos que se guarda con la descripción, la fecha, hora y las coordenadas

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Para video

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Imagen de la pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente con confianza media

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente